

Назив активности	МАТЕМАТИЧКА ИГРАОНИЦА
Тема	Математика у реалном и у имагинарном свету
Циљ	Популаризација математике, повезивање и примена математичких садржаја кроз машту, креативност, игру, истраживање, рад на рачунару, дружење
Узраст	Ученици од 5. до 8.разреда
Динамика реализације	2 часа недељно (блок час)
Компетенције	<ul style="list-style-type: none"> • сарадња • решавање проблема • одговорно учешће у демократском друштву • дигитална компетенција • комуникација • естетска компетенција
Кратак опис	Играоница би се одвијала кроз теме на двонедељном или месечном нивоу (у договору са децом), у кабинетима математике и информатике, у зависности од теме. На деци забаван начин представимо математику кроз: античку математику, историју математике, логичке задатке, бројеве (број π), компјутерске игре (Minecraft), израду модела фигура од папира које срећемо у игрици и прављење Minecraft – града, апликације на телефонима (Euclidea, Pithagorea, Geometrix), обучавање за рад у програмима GeoGebra, Scratch, математичке игре, судоку, шах, задатке са шибицама, проблеме кретања, занимљиве квадрате и троуглове, израду Питагориног дрвета, Гуливерова путовања, Танграм, оригами, трикове за брже рачунање, слагање Рубикове коцке, детективске задатке, досетке и трикове, уметност (Math art), израду накита,...
Реализатори	Актив математике и информатике: Вера Каџибанов, Јелена Белча, Јована Марковић и Славица Драгославић